**Сценарий конкурсно – игровой программы «Форт Боярд»**

**Цель:**

Воспитывать любовь и уважение к старшему поколению, к своей семье, сохранять и укреплять физическое и психическое здоровье, развивать быстроту, ловкость, самостоятельность, находчивость, развивать творческие способности, заботу, чувство коллективизма в процессе праздника.

**Материал:**

Цветные цилиндры, веревка, гимнастическая палка, гимнастическая скамейка, мягкие модули, бетоны 7-8 шт. с разным содержимым: (фасоль, горох, рис, гречка, мука, контейнеры от киндер сюрпризов, вода и др.), коробки разной величины, оформленные под «посылки» 20-25штук, мягкий тоннель и домик, 8-9 воздушных шаров, дротики. Разные, игрушечные насекомые, лианы ( для тайной комнаты), цветные карточки, секундомер

**Участники:**

Ведущий, команда 8-10 человек, старец Фура.

Игра состоит из двух этапов: первый – двигательный, второй - на развитие познавательной активности. На прохождение каждого испытания дается определённое время по секундомеру. Задания выполняются как целой командой, так и отдельными участниками обязательное условия каждый участник проходит какое-либо состязание. За выполненное испытание команда получает ключ.

**Ход игры:**

*Под задорную музыку в зал входят команды – бабушки, дедушки, дети во главе с ведущим. Ведущий представляет всех участников.*

**Ведущий:**

Что же за праздник начинается тут?

 Видно почётные гости придут!

А может, уже пришли генералы?

А может, пришли адмиралы?

А может, герой, облетевший весь свет?

Гадать понапрасну бросьте!

 Смотрите! Вот наши гости!

Почётные, важные самые

 Наши бабушки любимые и дедушки славные!

**Ведущий:**

В жизни каждого человека всегда были, есть и будут бабушка и де душка. И, наверное, из любви и признательности к бабушкам и дедушкам какой-то один мудрый человек объявил 1 октября международным днём пожилого человека.

Посмотрела я на наших бабушек и дедушек!.. Только я не согласна с тем человеком! Этот день нужно было назвать международным днём любимых и любящих бабушек и дедушек! С праздником вас, уважаемые гости!

Мы рады приветствовать вас на лучшем приключенческом шоу «Форт Боярд».

 И примите в подарок этот зажигательный танец

*Учащиеся танцуют танец*

***Ведущий:***

Сегодня Форт Боярд покоряют самые сильные и ловкие команды. Давайте их поприветствуем

*Команда говорит название и девиз.*

**Ведущий:**

А сейчас я предлагаю командам вступить в борьбу за право быть победителями Форта Боярда. Сегодня вам предстоит добыть 9 ключей в 9 испытаниях. Вы готовы, тогда не будем терять времени. Форт Боярд начинает свою игру. 9 испытаний, 9 ключей. Каждое испытание это состязание с Фортом в силе, смекалке, выносливости и воле к победе. Самое главное думать, но не медлить, сомневаться, но не останавливаться.

**1 испытание: «Встреча со старцем Фура»** (*участвует вся команда*)

Старец приветствует команду и предлагает отгадать загадки:

*Путем совещания команды дают ответ, если отгадали загадку, то получают ключ.*

На большой цветной ковер села эскадрилья,

то раскроет, то закроет расписные крылья» (бабочка).

Спит на листьях у дорожки.
Как антенны, ушки-рожки.
Дождь идёт, гремит ли гром, —
Завитой укроет дом! (улитка)

**2 испытание: «Цветная цепочка»**   (*участвует один игрок)*

Поперек зала на высоте не более 2 метров от пола натянута веревка, на ней цветные цилиндры к последнему привязан ключ. Участник – бабушка или дедушка гимнастической палкой передвигает цилиндры по очереди на другую сторону площадки, где сооружена возвышенность, встав на которую можно **достать ключ.**

**3 испытание «Не наступи на пол»** ( *участвует вся команда*)

На полу расставлены разные предметы в виде дорожки, в конце находится ключ. Команда по очереди проходит дистанцию, последний участник **забирает ключ,** но только в том случае если, никто из команды не потерял равновесие и не наступил на пол.

**4 испытание: «Почта»**   *(участвуют два ребенка*)

В домике много посылок к одной приклеен ключ его нужно найти. Один ребенок по тоннелю пролезает в домик и через окошко выбрасывает посылки второму ребенку, который стоит наружи, он и осматривает посылки.

**5 испытание: « Найди на ощупь»** (*участвует один игрок – бабушка или дедушка)*

На [столе](http://dohcolonoc.ru/utrennici/3321-stsenarij-fizkulturno-intellektualnogo-dosuga-ford-boyard.html) по кругу стоят 7 бетонов с разным наполнением, (фасоль, горох, рис, гречка, мука, контейнеры от киндер сюрпризов, вода). Игрок на ощупь должен **отыскать ключ** в одном из бетонов.

**6 испытание: « Меткий стрелок»**   (*участвует один игрок – бабушка или дедушка*)

На стене приклеены воздушные шары по количеству участников. Игроки по очереди бросают дротики, стараясь лопнуть щар, так как **ключ находится** в одном из шаров

**7 испытание : «Комната страха»**  (*участвует один игрок – бабушка или дедушка)*

В «Комнате страха»,   в разных местах разложены и подвешены много игрушечных пауков, жуков, змеек, стрекоз и т.д. Развешены паутины, лианы. На одном из насекомых прикреплен ключ, игрок должен его найти.

**8 испытание : Конкурс**: «Звонкая песенка».

За 2 минуты участники должны вспомнить, записать и пропеть песни, где упоминаются цветы.

**9 испытание:**

На [столе](http://dohcolonoc.ru/utrennici/3321-stsenarij-fizkulturno-intellektualnogo-dosuga-ford-boyard.html) выложена дорожка из пяти разноцветных кубиков – образец. В течение 15 секунд ребенок запоминает её, затем закрывается дорожка – ребенок выкладывает по памяти в правильном порядке.

**Ведущий:**

Праздник наш уже кончаем

 Что же вам ещё сказать

 Разрешите на прощанье

 Вам здоровья пожелать

Не болейте, не старейте

 Не сердитесь никогда

 Вот такими молодыми

 Оставайтесь навсегда

*Подведение итогов. Выигрывает команда, которая собрала больше ключей*

*Награждение команд*

**Ведущий:**

На этом наша игра подошла к концу. Всем большое спасибо за проявленную смелость, ловкость, силу, терпение. До встречи на новых испытаниях в нашей крепости. Удачи и новых побед.

# Сценарий физкультурно-интеллектуального развлечения для детей и родителей «Форт Боярд»

**Цель:** установление доверительных отношений между семьёй и детским садом, корректировка воспитательных позиций родителей и самих педагогов.

**Задачи: 1.** Развивать совместные творческие процессы в детско-родительском коллективе;

**2.** Создавать доверительных отношений с детьми, развивать «креативные» способности детей и родителей в совместной деятельности.

**3.** Сохранять и укреплять физическое и психическое здоровье детей.

**4.** Развивать быстроту, ловкость, самостоятельность, находчивость, учить понимать цель эстафет; доставить детям радость физической самореализации.

**5.** Согласовывать свои действия с действиями других, сопереживать за членов команды, воспитывать у детей положительные морально-волевые качеств.

**Подробное описание:**

**Материал:** Коробки 5 шт. с разным содержимым: (крахмал, сухая листва, гороховая каша, клейстер, перья, разные игрушечные насекомые, 25 ключей, карточки с буквами подсказками, песочные [**часы**](http://www.maam.ru/detskijsad/scenarii-fizkulturno-intelektualnogo-razvlechenija-dlja-detei-i-roditelei-fort-bojard.html), [**пазлы**](http://www.maam.ru/detskijsad/scenarii-fizkulturno-intelektualnogo-razvlechenija-dlja-detei-i-roditelei-fort-bojard.html), карточка с разноцветными полосками и такие же полоски в разрезе, большая коробка сокровищница, пластмассовые крышки, фломастеры и бумага, пластмассовые ведра, 2 гимнастические палки, тазики с водой, кораблик из пенопласта, 5 кеглей, 6 мешочков с песком, призы.

**Участники:** Ведущий, 4 команды по 3 человека (папа, мама и ребенок, старец Фура, [**пират**](http://www.maam.ru/detskijsad/scenarii-fizkulturno-intelektualnogo-razvlechenija-dlja-detei-i-roditelei-fort-bojard.html) Джек Воробей, восточный мудрец, профессор Всезнамус, индеец Орлиный глаз, Страх.

*Игра состоит из двух этапов:* первый – двигательный по территории детского сада, второй – в сокровищнице. Каждый этап включает в себя несколько испытаний. Задания выполняются командой за определенное время, отмеряемое песочными часами. За выполненное испытание команда получает ключ, нужно собрать 5 ключей с подсказками в виде букв к отгадке на загадку от старца Фуры.

**Ход игры:** Двигательный этап начинает в музыкальном зале детского сада. Команды рассаживаются на заранее приготовленные места. Под фанфары появляется ведущий, который предлагает семьям вступить в борьбу за право попасть в сокровищницу Форда.

*Ведущий:* Мы рады приветствовать вас в нашем деском саду «Вишенка» на лучшем приключенческом шоу «Форт Боярд». Вишневый экстрим в сочетании с сильным российским характером это незабываемые ощущения.

Сегодня Форт Боярд покоряют самые сильные и ловкие семьи. Давайте их поприветствуем

*Команда «Молния»* (семья №1, (команда зачитывает свое название и девиз)

*Девиз:* Мы быстрые как молния, привыкли побеждать

И в этот раз попробуем всех вас переиграть.

*Команда «Улыбка»*, (семья №2, (команда зачитывает свое название и девиз)

*Девиз:* Жизнь без улыбки ошибка

Да здравствует смех и улыбка

*Команда «Пингвины»,* (семья №3, (команда зачитывает свое название и девиз)

*Девиз:* Мы пингвины просто класс

Голосуйте все за нас.

*Команда «Витамин»* (семья № 4, (команда зачитывает свое название и девиз)

*Девиз:* Потому мы не хвораем

Что с улыбкой на лице

Регулярно принимаем витамины «А», «В», «С».

Сегодня вам предстоит добыть 5 ключей в 5 испытаниях. Ключи это подсказки к загадке от Фуры старца проживающего в стенах Форда и охраняющего его сокровища. На каждом этапе испытания для вас будут придумывать грозный [**пират**](http://www.maam.ru/detskijsad/scenarii-fizkulturno-intelektualnogo-razvlechenija-dlja-detei-i-roditelei-fort-bojard.html) всех морей и океанов Джек Воробей, мудрейший из мудрейших восточных мудрецов Ибн Сина, Абу Али Хусейн ибн Абдаллах, знаменитый профессор Всезнамус, остроглазый индеец Орлиный глаз и конечно же окутывающий нас всех в моменты опасности Страх. (По мере представления герои под музыку выходят и приветствуют собравшихся участников)

Вы готовы, тогда не будем терять времени. Форт Боярд начинает свою игру. 5 испытаний, 5 ключей. Каждое испытание это состязание с Фортом в силе, смекалке, выносливости и воле к победе. Самое главное думать, но не медлить, сомневаться, но не останавливаться.

Итак, получите свои путевые листы и вперед к покорению Форта.

(Все участники получают схемы передвижения по этапам и по ним начинают передвигаться по территории детского сада, зарабатывая ключи подсказки.)

**1 этап:** «Восточные премудрости», здесь участников игры встречает восточный мудрец.

**Восточный мудрец:** Звезда привела вас не в сокровищницу, а ко мне старейшему восточному мудрецу Ибн Сина, Абу Али Хусейн ибн Абдаллах! И все же, именно здесь вы найдете подсказку и ключ к сокровищнице. Что ж, мудрейшие, поспешим разрешить загадку. У вас есть 3 минуты, чтобы собрать эти [**пазлы**](http://www.maam.ru/detskijsad/scenarii-fizkulturno-intelektualnogo-razvlechenija-dlja-detei-i-roditelei-fort-bojard.html). Как только я переверну песочные [**часы**](http://www.maam.ru/detskijsad/scenarii-fizkulturno-intelektualnogo-razvlechenija-dlja-detei-i-roditelei-fort-bojard.html), время пойдет. После того как упадет последняя песчинка, вы закончите выполнять задание. Если успеете закончить всю картинку, то получите ключ.

**2 этап:** «Огненная земля», на которой участники знакомятся с индейцем.

**Индеец:** Приветствую вас, бледнолицые. Я индеец Орлиный глаз. Тяга к приключениям привела вас на мои земли, где живут настоящие индейцы, которые умеют не только сражаться и говорить со звездами, но и метко бить в цель. Когда быстрый ветер разнес на все стороны света весть о сокровищнице, гости не заставили себя ждать, но не каждый смог добыть у меня заветный ключ с подсказкой. Перед вами мишени, у каждого из вас 2 попытки, чтобы сбить все. Если вы собьете нужную мишень, то получите ключ. (На дне расставленных в ряд кеглей прикреплены слова «Промах» или «Ключ»)

**3 этап:** «Сокровище Карибского моря» и здесь [**пират**](http://www.maam.ru/detskijsad/scenarii-fizkulturno-intelektualnogo-razvlechenija-dlja-detei-i-roditelei-fort-bojard.html).

[**Пират**](http://www.maam.ru/detskijsad/scenarii-fizkulturno-intelektualnogo-razvlechenija-dlja-detei-i-roditelei-fort-bojard.html)**:** Йо – хо – хо! Всем привет! Чувствует моё пиратское чутьё, вы не просто так здесь оказались! Ну что ж, вас приветствует самый смелый, быстрый и отважный пират Джек Воробей! “ХА-ХА-ХА! Вы надеялись так просто получить сокровища? НЕ ВЫЙДЕТ! Я надёжно спрятал ключи от сокровищницы! Но я согласен отдать ключи тому, кто докажет, что он достоин звания «НАСТОЯЩИЙ ПИРАТ». Для этого вам нужно пройти испытания. Вы согласны? Тогда – ВПЕРЁД!

Мой корабль потерпел крушение, и оказался на мели, для того, чтобы ему всплыть, вы должны принести воды. Сначала ребенок берет ведерко, набирает в него воду из контейнера и ставит его на куб. А вы взрослые при помощи этих хитрых палочек (одна палочка у папы, другая у мамы) должны перенести его в океан и наполнить. Как только уровень воды превысит отметку, задание выполнено. На все это у вас 5 минут. Если справились - получите ключ.

Я вручаю ключик вам,

Следить буду по [**часам**](http://www.maam.ru/detskijsad/scenarii-fizkulturno-intelektualnogo-razvlechenija-dlja-detei-i-roditelei-fort-bojard.html),

Кто быстрее клад найдет,

Тот богатеньким уйдет!

**4 этап:** «Школа Всезнамуса» ее предлагает пройти участникам Профессор

**Профессор:** Здравствуйте, дорогие участники. Вы попали ко мне самому знаменитому профессору Всезнамусу. Читать можно много, но, не имея прекрасную память все запомнить просто невозможно. И сегодня я проверю вашу память. На выполнение задания у вас всего 2 минуты. Я открою для вас карточку с цветными полосками, как только вы запомните порядок полосок, скажете мне об этом, и я ее переверну. А оставшееся время вы потратите на то, чтобы выложить полоски на [**столе**](http://www.maam.ru/detskijsad/scenarii-fizkulturno-intelektualnogo-razvlechenija-dlja-detei-i-roditelei-fort-bojard.html) в том же порядке, что и на моей карточке. Как только последняя песчинка упадет, время вышло, и я проверю вас. За правильное выполнение задания я выдам вам ключ.

**5 этап:** «Комната страха», хранитель комнаты Страх.

**Страх:** Я Страх, и все друзья мои страшилки, -

Уже трясутся все поджилки.

Я страху много нагоню,

Я объявляю вам войну!

Не будет радости, покоя,

Заставлю жить всегда со мною.

Как тараканы под [**столы**](http://www.maam.ru/detskijsad/scenarii-fizkulturno-intelektualnogo-razvlechenija-dlja-detei-i-roditelei-fort-bojard.html),

Забьетесь в черные углы!

Я лихорадкой и ознобом,

Волнением свяжу особым,

Не дам и шагу сделать вам,

Повеселюсь над вами сам!

У вас есть 2 минуты, чтобы справиться с моим опасным заданием, перед вами 5 коробок, в каждой из них сюрпризы от меня. Ха-ха-ха! В одной из них лежит ключ. Попробуйте найти. А я обменяю его вам на ключ с подсказкой. Время пошло. (5 коробок с пятью наполнителями. В них лежат лизун, мохнатый паук - муляж, таракан – муляж, крыса - муляж, змея - муляж.)

По прохождении всех этапов, все участники встречаются в сокровищнице, где их встречает старец Фура

**Старец Фура:** Ну вот, наконец, вы все добрались до сокровищницы, у каждого из вас разное количество ключей. Сейчас я переверну [**часы**](http://www.maam.ru/detskijsad/scenarii-fizkulturno-intelektualnogo-razvlechenija-dlja-detei-i-roditelei-fort-bojard.html) и прочитаю загадку, после этого вы обменяете свои ключи у хранителей Форта на буквы - подсказки отгадку вы запишете на бумаге, если ответ будет верным, то мои помощники отпустят вас в сокровищницу. Но учтите, чем дольше вы отгадываете, тем меньше времени вы проведете в сокровищнице, и меньше золота сможете принести. А победу одержит та команда, в которой масса сокровищ окажется больше. Итак, все готовы.

*Загадка:* Чтобы его не терять, им нужно обладать,

Чтобы им обладать, его нужно воспитать

И никогда не терять.

Итог подводиться путем взвешивания сокровищ на весах. Победителей награждают памятными призами.

**Ведущий:** На этом наша игра подошла к концу. Всем большое спасибо за проявленную смелость, ловкость, силу, терпение. До встречи на новых испытаниях в нашей крепости. Удачи и новых побед.